

KALEM EKLENTİSİ

Görünüm
Ses
Olaylar
Kontrol
Algılama
Operatörler
Değişkenler
Bloklarım

10 adım git
15 derece dön
15 derece dön
rastgele konum e git
x: 0 y: 0 konumuna git
1 saniyede rastgele konum git
1 saniyede x: 0 y: 0 konumu
90 yönüne dön
hare-imleci e doğru yönel
konumunu 10 değiştir
nunu 0 yap

Eklenti Ekle

← Geri Bir Uzantı Seç

Müzik
Çalgıları ve davulları çal.

Kalem
Kuklan ile çiz.

Video Algılama
Kamera ile hareketi algıla.

KARE ÇİZİMİ

Derler | kare çizimi | Paylaşılan | Proje sayfasına bak | Şimdi kaydet | YESIM09

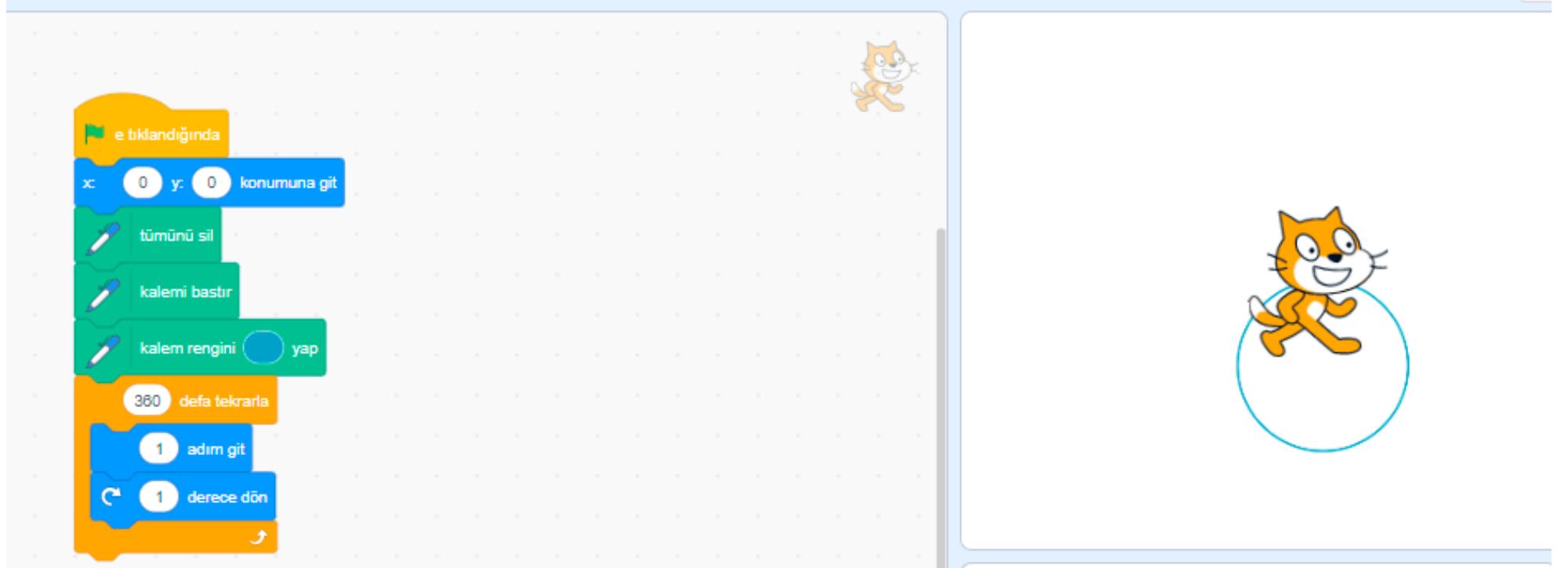
Scratch script:

- e tıkladığında
- x: 0 y: 0 konumuna git
- tümünü sil
- kalemi bastır
- kalem rengini yap
- 4 defa tekrarla
 - 100 adım git
 - 1 saniye bekle
 - 90 derece dön

Scratch stage: A blue square is drawn on the stage, with the Scratch cat character standing next to it.

Stage controls: Kukla 1, x: 0, y: 0, Göster, Büyüklük: 100, Yön: 90, Sahne

ÇEMBER ÇİZİMİ

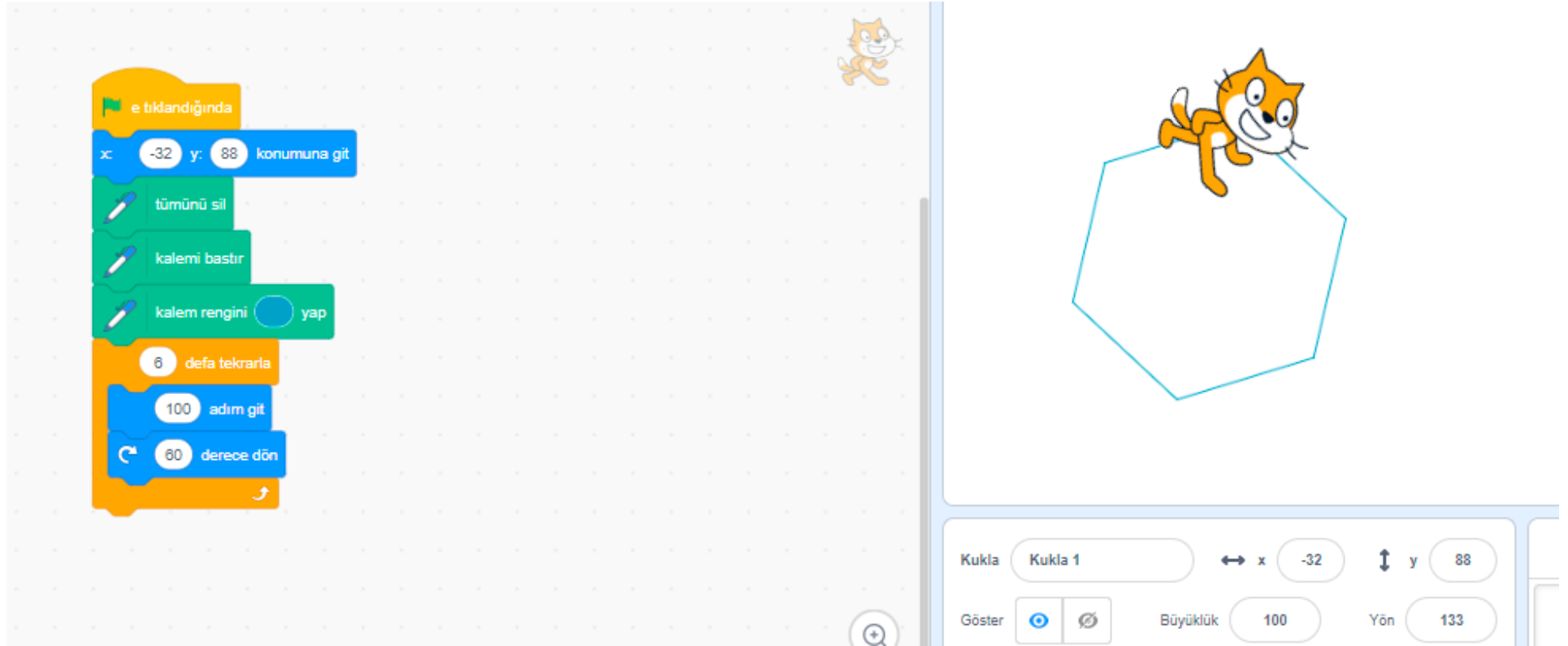


The image shows a Scratch script for drawing a circle. The script is as follows:

- When clicked (e tıkladığında)
- Go to x: 0, y: 0 location (x: 0 y: 0 konumuna git)
- Erase everything (tümünü sil)
- Put the pen down (kalemı bastır)
- Set pen color to blue (kalem rengini yap)
- Repeat 360 times (360 defa tekrarla)
 - Move 1 step (1 adım git)
 - Turn 1 degree (1 derece dön)

The right side of the image shows the Scratch stage with the Scratch cat character and a blue circle drawn on the stage.

ALTIGEN ÇİZİMİ

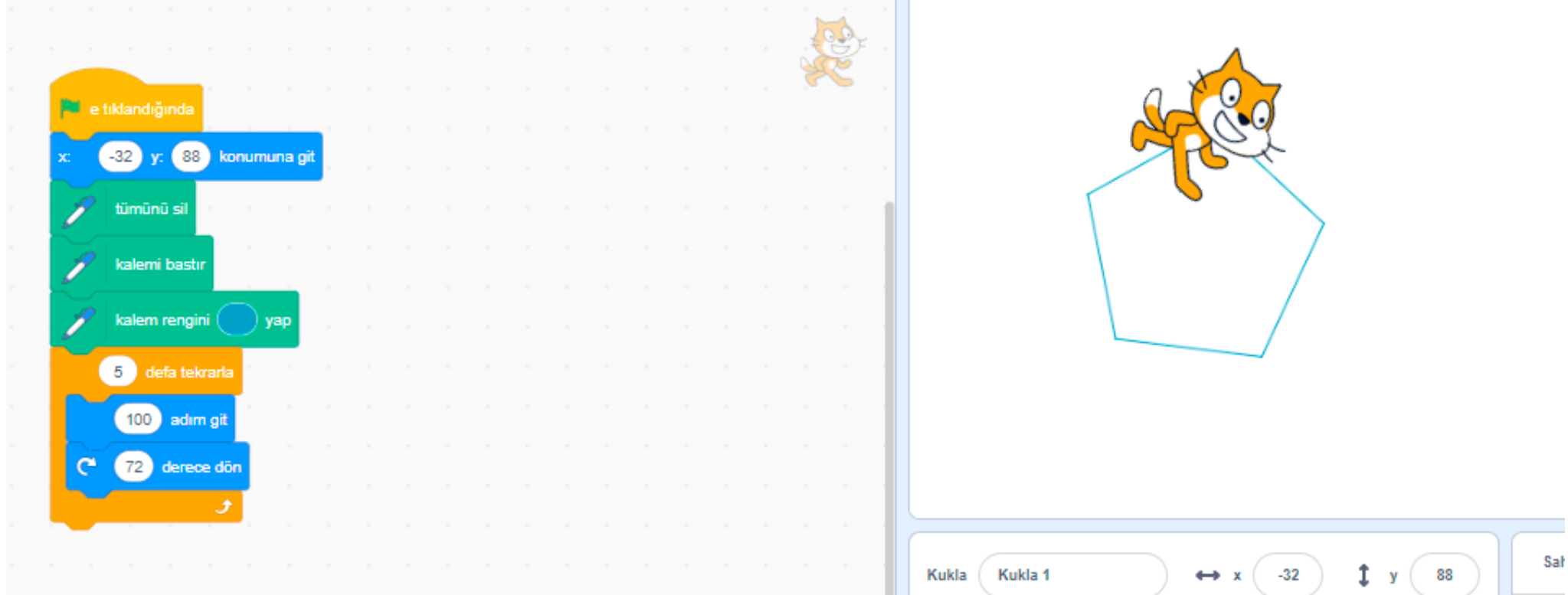


The image displays a Scratch script on the left and the stage on the right. The script is designed to draw a hexagon. It starts with a 'when clicked' event, followed by a 'go to x: -32 y: 88 location' block. Then, it erases everything, draws a line, sets the pen color to blue, and repeats a sequence of 'move 100 steps' and 'turn 60 degrees' blocks six times. The stage shows a blue hexagon with the Scratch cat character on top. The control panel at the bottom right shows the cat's current position at x: -32, y: 88, with a size of 100 and a direction of 133.

```
when clicked  
go to x: -32 y: 88 location  
erase everything  
draw line  
set pen color to blue  
repeat 6 times  
  move 100 steps  
  turn 60 degrees
```

Kukla: Kukla 1
x: -32 y: 88
Göster:
Büyüklik: 100 Yön: 133

BEŞGEN ÇİZİMİ



The image displays a Scratch code editor window. The script area on the left contains the following blocks:

- When clicked (e tıkladığında)
- Go to x: -32 y: 88 location (x: -32 y: 88 konumuna git)
- Erase all (tümünü sil)
- Pen down (kalemi bastır)
- Set pen color to blue (kalem rengini yap)
- Repeat 5 times (5 defa tekrarla)
- Move 100 steps (100 adım git)
- Turn 72 degrees (72 derece dön)

The stage area on the right shows a blue pentagon drawn on a white background. The Scratch cat character is positioned above the pentagon. The bottom status bar indicates the current position of the sprite: Kukla 1, x: -32, y: 88.