

https://ozgurseremet.com/5-sinif-bilisim-teknolojileri-2-donem-1-yazili-sorulari/#yazili_ornegi_1

https://ozgurseremet.com/5-sinif-bilisim-teknolojileri-2-donem-1-yazili-sorulari/#yazili_ornegi_2

https://ozgurseremet.com/5-sinif-bilisim-teknolojileri-2-donem-1-yazili-sorulari/#gercek_sinav_1

<https://www.sinanakdemir.com.tr/2-donem-1-yazili-hazirlik-8-hafta-2/>

<https://www.bilisimciruh.com/2018/01/5-sinif-bilisim-teknolojileri-2-donem-1-yazili-1-cevapli.html>

<https://www.bilisimciruh.com/2018/05/5-sinif-bilisim-2-donem-2-yazili-sinavi-1.html>

1)Algoritma konusunda işlenen akış diyagramlarında akışı başlatan ve bitiren şekil hangisidir?

- A) Elips
- B) Dikdörtgen
- C) Paralelkenar
- D) Üçgen

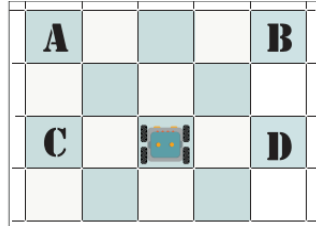
2)Algoritma konusunda işlenen akış diyagramlarında karar verme merkezi olarak kullanılan şekil hangisidir?

- A) Elips
- B) Paralel Kenar
- C) Eşkenar Dörtgen
- D) Üçgen

3)Belirli bir işin yapılabilmesi için, basit işlemlerle şema halinde gösterilmesine ne denir?

- A-Problem
- B-Kod
- C-Algoritma
- D-Akış Şeması

4)Aşağıdaki robotumuz A noktasına gitmek istiyor. Robotumuzu A noktasına götüren algoritmanın akış şemasını çiziniz



5)Aşağıda bir çıkartma işleminin akış şeması verilmiştir. Sonuç değerini yaz ifadesinde hangi şeklin kullanılması gerekmektedir.



- A) Elips
- B) Kare
- C) Dalgalı Dörtgen
- D) Üçgen

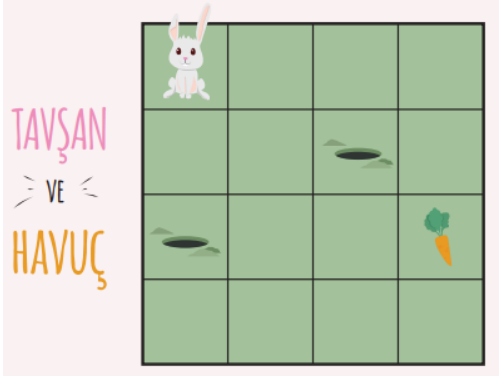
6)Aşağıdakilerden hangisi "kek yapımı" ile ilgili değişkenlerden bir tanesidir?

- A) Un
- B) Kabartma Tozu
- C) Şeker
- D) Ceviz

7) Aşağıdakilerden hangisi problem çözme adımlarından biri değildir?

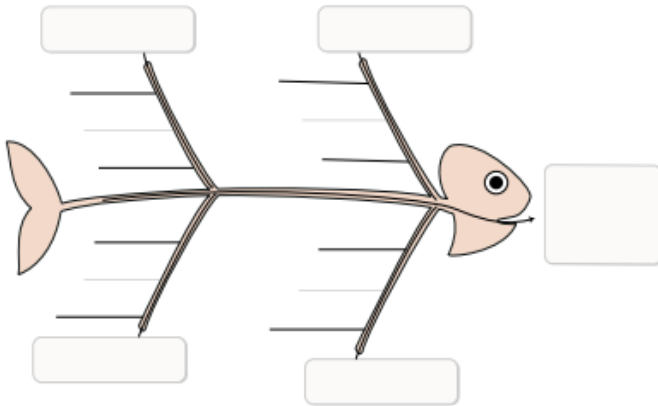
- a) Problemi anlama
- b) Planı Uygulama
- c) Bir Plan Yapma
- d) Not tutmak

8) Tavşanımızın karnı çok aç ve havuca ulaşmak istiyor. Tavşanımızı havuca götürmek için bir akış şeması oluşturalım.



9) Gökçe neredeyse her sabah okula geç kalmaktadır. Bu durum Gökçe'yi iyice rahatsız etmeye başlamıştır. Çünkü okulda onun kadar sık geç kalan başka birisi yoktur ve bu durumu iyice dikkat çekmeye, öğretmenleri ve arkadaşları tarafından dile getirilmeye başlanmıştır.

Gökçe'nin okula geç kalma probleminin nedenlerini balık kılçığı yöntemi ile belirleyiniz.



10) Karışık halde verilmiş olan "yumurta kırma ve yeme" algoritmasını doğru şekilde düzenleyiniz.

Bitir, Servise hazırla, Malzemeleri hazırla, Afiyetle ye, Yumurtayı kır, Başla, Tuz ilave et, Tavaya yağ koy

Adım 1:

Adım 2:

Adım 3:

Adım 4:

Adım 5:

Adım 6:

Adım 7:

Adım 8:

11) Boşlukları uygun kelimelerle doldurunuz.

* Herhangi bir sorunu çözmek için izlenecek yolun adımlar halinde yazılmasına denir.

* Herhangi bir sorunu çözmek için izlenecek yolun çizilmesine denir.

1. **“Bir problemin çözümünde izlenecek yol anlamına gelir ve problemin çözümünün adımlar halinde yazılmasıyla oluşturulur. Her adımda yapılacak işlemler açıkça belirtilir.”**

Yukarıda tanımı verilmiş olan kavram aşağıdakilerden hangisidir?

A) Operatör B) Veri C) Algoritma D) Yazılım

2. **Aşağıdakilerden hangisi bir problem durumu olamaz?**

- A) Ahmet'in bilişim ödevini yaparken elektriklerin kesilmesi
- B) Ayşe uyuduktan 1 saat sonra elektriklerin kesilmesi
- C) Fatma'nın babası yemek yaparken gazın kesilmesi
- D) Umut'un babası ütü yaparken elektriğin kesilmesi



3. **Bilgisayarların sonuca ulaşabilmek için algıladığı, işlediği, sonuç ürettiği veya daha sonra kullanmak üzere depoladığı her şeye denir.” ifadesindeki boşluğa aşağıdaki kelimelerden hangisi yazılmalıdır.**

A) Operatör B) Veri C) Algoritma D) Blok

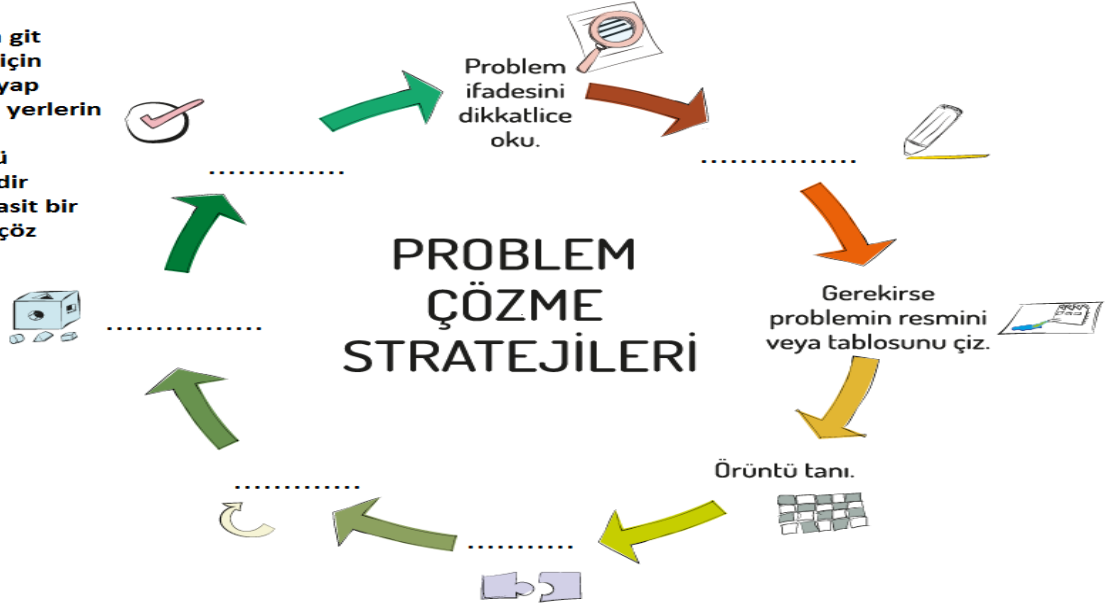
4. Aşağıda bir problem durumunu çözme adımları karışık olarak verilmiştir. Problem çözme adımlarını doğru bir şekilde sıralayalım.

(Planı uygulama, Problemi anlama, Çözümü değerlendirme, Plan yapma)

- 1-
- 2-
- 3-
- 4-

5. Aşağıda bulunan problem çözme stratejilerinden boş bırakılan yerleri karışık şekilde verilmiş olan ifadeleri kullanarak doğru bir şekilde tamamlayınız.

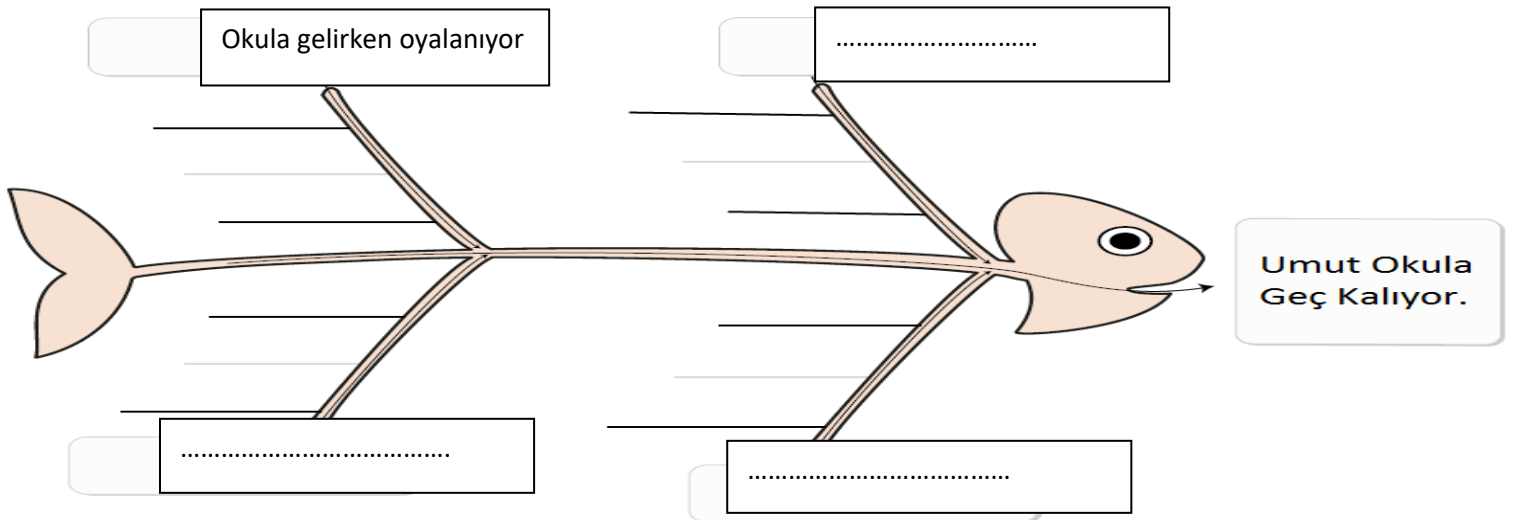
1. Tersten git
2. Çözüm için deneme yap
3. Önemli yerlerin altını çiz
4. Çözümü değerlendir
5. Daha basit bir problem çöz



6. Umut her sabah okula geç kalmaktadır bu problemin olası sebeplerini alt sebepleri ile birlikte balık kılçığı tekniği kullanarak aşağıda belirtiniz.

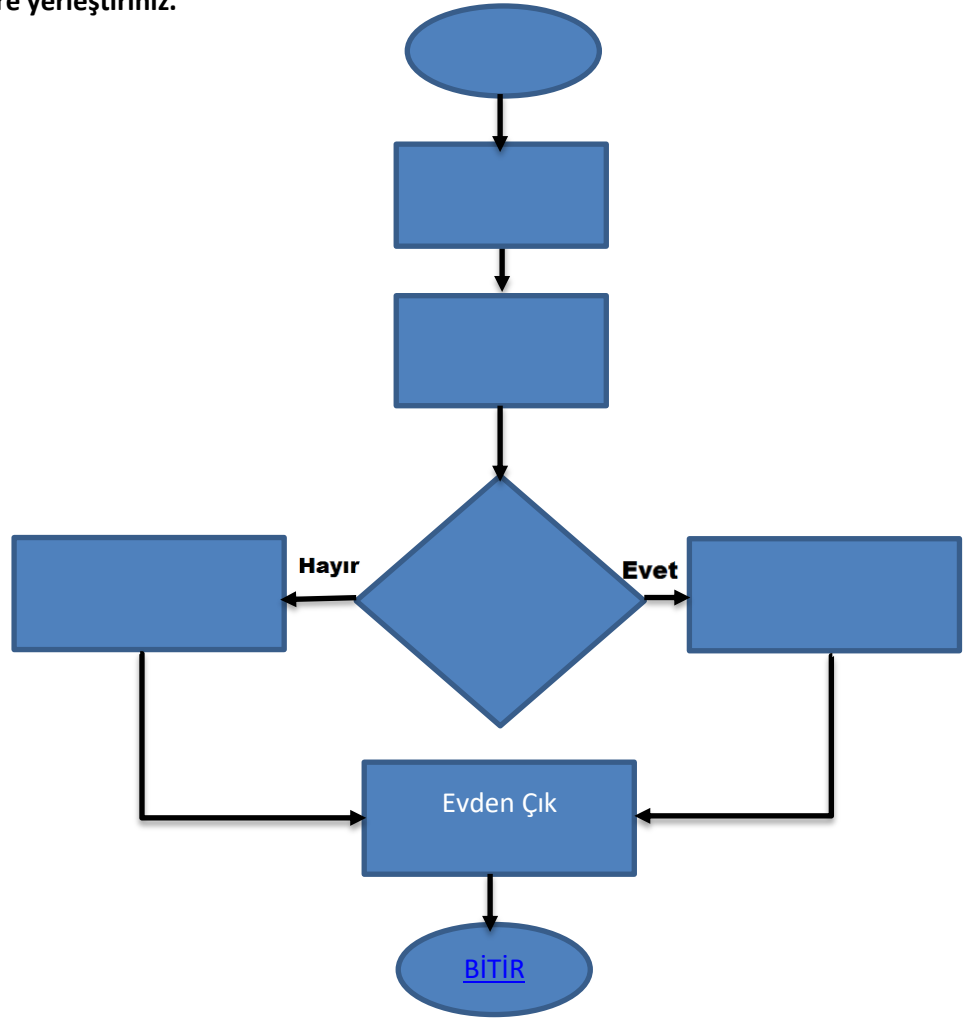
BALIK KILÇIĞI

Balık kılçığı ile problem çözerken problem, balığın baş kısmına, problemi ortaya çıkaran nedenler ise gövdeye birleştirilmiş çizgiler üzerine yazılır. Bu nedenleri ortaya çıkaran başka nedenler varsa bunlar da, kılçık üzerine birleştirilen daha kısa çizgilere yazılır.



7. Aşağıda karışık şekilde verilmiş olan "Evden Çıkma" algoritma basamaklarını akış şemasında uygun yerlere yerleştiriniz.

- Başla
- Evden Çık
- Bitir
- Hava yağmurlu mu?
- Şemsiyeni Evde Bırak
- Yataktan Kalk
- Kıyafetlerini Giyin
- Yanına Şemsiye Al



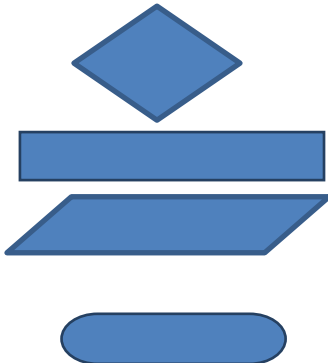
1-Bir problemin çözümü için aşağıdakilerden hangisi yapılmaz?

- A)Problemi iyi anlamak
- B)Uzun ve karmaşık bir biçimde çözmek
- C)Sonucun doğruluğunu mutlaka kontrol etmek
- D)Problemi en kısa yoldan çözmek

2-Kodlamaya başlamadan önce oluşturacağımız yazılımın adım adım ne yapacağını tasarlamamız gerekir. İşte açık ve net ifadelerle problemin adım adım çözümünü gösteren bu taslağaadı verilir.

- A)Donanım
- B)Program
- C)Problem
- D)Algoritma

3-Aşağıda verilen akış şeması elemanlarını kullanılma amaçları ile eşleştiriniz.



- ❖ Başla ve Bitir
- ❖ Giriş ya da Çıkış
- ❖ Karşılaştırma ya da Karar Verme
- ❖ Hesaplama ya da Değişkene Değer Atama
- ❖ Akış Yönü

4-Ařađıda adım algoritmasının akıř řemasını yan tarafına iziniz.

Adım 1: Bařla

Adım 2: Hava yađmurlu mu?

Adım 3: Evet ise Adım 5'e git.

Adım 4: Hayır ise Adım 6'ya git.

Adım 5: Yanına řemsiye al.

Adım 6: řemsiyeyi evde bırak.

Adım 7: Bitir.